

Scratch でゲームプログラミング

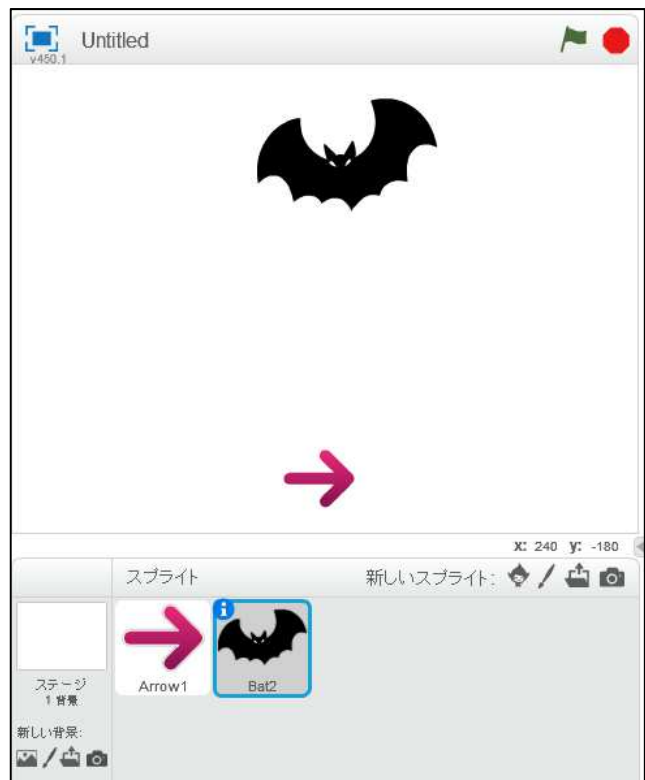
コウモリ退治ゲーム



マウスを動かして方向をさだめ、クリックして矢を発射。

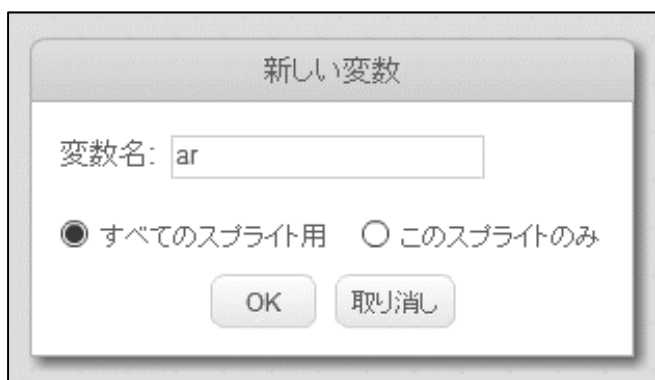
スプライトを作る

- 1) 猫を消す
- 2) 矢 (Arrow1) を作る
- 3) コウモリ (Bat2) を作る



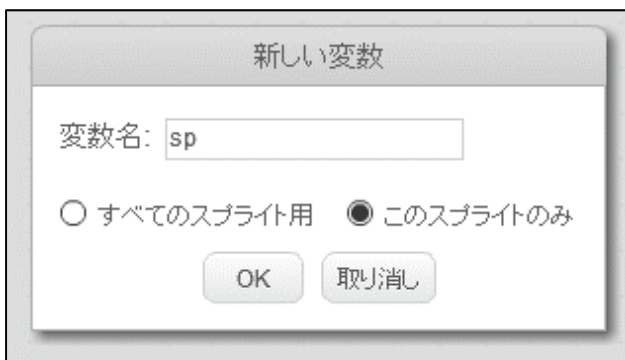
変数を作る

- 1) 「ar」 を作る
- 2) 「ar」 にチェック
- 3) 「sc」 を作る
- 4) 「sc」 にチェック



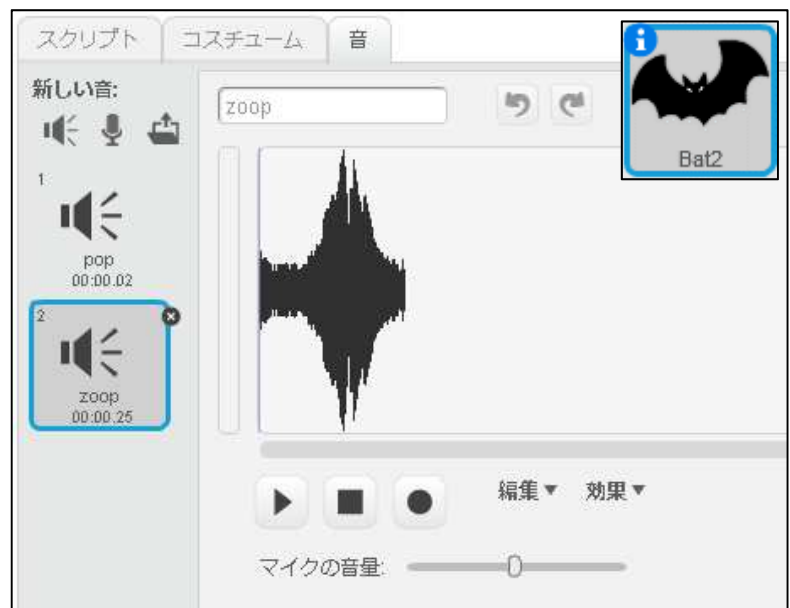
コウモリ専用の変数を作る

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) 「このスプライトのみ」で「sp」を作る



コウモリの音を準備

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) 音タブで「zoop」を追加



コウモリを動かすプログラム

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) プログラムを作る



矢を発射するプログラム

- 1) 矢を選ぶ
- 2) プログラムを作る



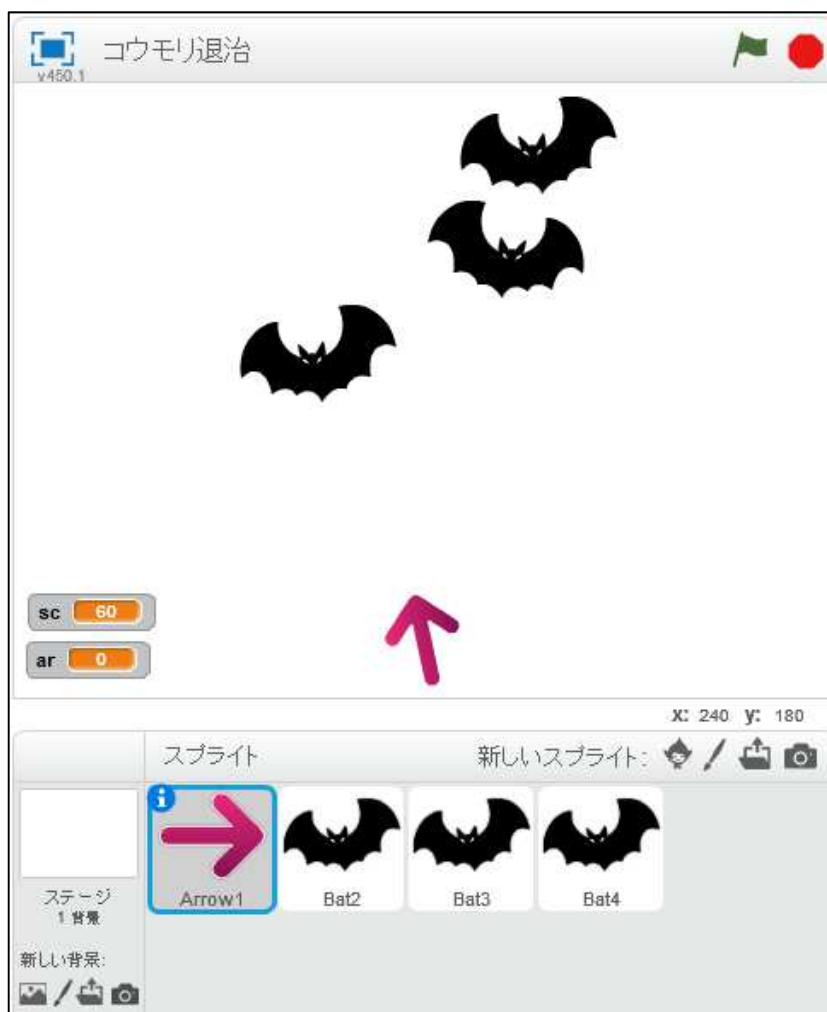
当たり判定のプログラム

- 1) コウモリを選ぶ
- 2) プログラムを作る



コウモリを増やそう

- 1) コウモリを複製する
- 2) 位置を整える



改造してみよう

- ・ 矢の数を増やしてみよう
- ・ 背景を付けてみよう
- ・ 音楽を付けてみよう
- ・ 羽ばたかせてみよう
- ・ コウモリ以外を飛ばしてみよう
- ・ 矢を連続で撃てるようにしてみよう

いろんな改造をして皆に自慢しよう



CoderDojo Mito
<http://coderdojo-mito.com/>